

**Наименование учебной дисциплины:  
«Компьютерная графика и мультимедиа»**

<b>Код и наименование специальности</b>	6-05-0113-04 Физико-математическое образование (математика и информатика)
<b>Курс обучения</b>	1
<b>Семестр обучения</b>	1
<b>Количество аудиторных часов</b>	48
<b>Лекции</b>	16
<b>Семинарские занятия</b>	-
<b>Практические занятия</b>	-
<b>Лабораторные занятия</b>	32
<b>Форма промежуточной аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)</b>	Зачет
<b>Количество зачетных единиц</b>	3
<b>Формируемые компетенции</b>	Решать задачи профессиональной деятельности на основе использования информационно-коммуникационных технологий; применять методы, способы и средства создания, обработки и хранения информации в области компьютерной графики и мультимедиа с использованием современного прикладного программного обеспечения
<p><b>Краткое содержание учебной дисциплины:</b> Курс «Компьютерная графика и мультимедиа» ориентирован на изучение основных понятий компьютерной графики и овладение технологиями обработки графической информации и работы с мультимедиа.</p>	