

Наименование учебной дисциплины: «Технологии программирования»	
Код и наименование специальности	1- 26 03 01 Управление информационными ресурсами
Курс обучения	3
Семестр обучения	5
Количество аудиторных часов	76
Лекции	38
Семинарские занятия	-
Практические занятия	-
Лабораторные занятия	38
Форма промежуточной аттестации	экзамен
Количество зачетных единиц	5
Формируемые компетенции	Освоение учебной дисциплины «Технологии программирования» должно обеспечить формирование специализированной компетенции: разрабатывать алгоритмы и исходные коды программных приложений, используемых в сферах экономики и управления.
Краткое содержание учебной дисциплины: Структурно-модульное программирование. Основы технологии программирования. Языки и системы программирования. Основные элементы языка программирования C#. Структурированные типы данных. Механизмы структурирования программ. Объектно-ориентированное программирование. Системы программирования. Платформа .Net Framework. Основы объектно-ориентированного программирования. Наследование. Полиморфизм. Технологии визуального программирования. Приложения с графическим интерфейсом. Визуальное программирование Windows-приложений. Разработка приложений Windows.Forms. Перспективы развития технологий программирования.	