

Наименование учебной дисциплины:
«Коммуникативное пространство виртуальной игровой реальности»

Код и наименование специальности	1-23 01 15 Социальные коммуникации
Курс обучения	4
Семестр обучения	7
Количество аудиторных часов:	34
Лекции	16
Семинарские занятия	18
Практические занятия	-
Лабораторные занятия	-
Форма промежуточной аттестации (зачет/ дифференцированный зачет/экзамен)	зачет
Количество зачетных единиц	2
Формируемые компетенции	Освоение учебной дисциплины «Коммуникативное пространство виртуальной игровой реальности» должно обеспечить формирование специальных компетенций: разрабатывать, реализовывать и оценивать социально-культурные и продюсерские проекты
Краткое содержание учебной дисциплины: Цель учебной дисциплины – сформировать у студентов комплексное представление о протекании коммуникационных процессов в ходе создания и использования объектов виртуальной игровой реальности. Рассматриваются роль компьютерных игровых технологий в коммуникационном процессе, их роль и влияние на качество современных коммуникаций. Изучаются побочные явления использования компьютерных игр и общения в виртуальной игровой реальности.	